

Master 2 LITL
Programmation pour le TAL (SLT0905V)
mot-clé this

Franck Sajous/CLLE-ERSS



<http://fsajous.free.fr/>

Mot clé utilisé par un objet pour se désigner lui-même, e.g. pour passer son adresse comme argument d'une méthode (on y reviendra).

Autre utilisation possible

Sous Eclipse :

```
class C {  
    int i;  
    String s;  
    Token t;  
}
```

Clic-droit dans le code source, puis, dans le menu contextuel :
Source/Generate Getters and Setters.
Cocher les différents membres et cliquer sur OK.

this - getters et setters générés automatiquement

```
class C {
    private int i;
    private String s;
    private Token t;

    public int getI() {
        return i;
    }
    public void setI(int i) {
        this.i = i;
    }
    public String getS() {
        return s;
    }
    public void setS(String s) {
        this.s = s;
    }
    public Token getT() {
        return t;
    }
    public void setT(Token t) {
        this.t = t;
    }
}
```

Membre/argument

- `defaultColor` : membre de la classe `HTMLToken`
- `dc` : argument de la méthode `setDefaultColor`

```
public class HTMLToken extends Token
{
    private Color defaultColor;

    public void setDefaultColor(Color dc)
    {
        defaultColor = dc;
    }
}
```

Membre/argument

- `defaultColor` : membre de la classe `HTMLToken`
- `dc` : argument de la méthode `setDefaultColor`
- affectation `defaultColor = dc;`
noms différents, pas de problème : on affecte la valeur de l'argument `dc` au membre `defaultColor`

```
public class HTMLToken extends Token
{
    private Color defaultColor;

    public void setDefaultColor(Color dc)
    {
        defaultColor = dc;
    }
}
```

Membre/argument

Si on nomme `defaultColor` l'argument de la méthode :

- il masque le membre (de même nom) de la classe

```
public class HTMLToken extends Token
{
    private Color defaultColor;

    public void setDefaultColor(Color defaultColor)
    {
        defaultColor = defaultColor;
    }
}
```

this - accès à un membre dont la visibilité est masquée

Membre/argument

Si on nomme `defaultColor` l'argument de la méthode :

- il masque le membre (de même nom) de la classe
- que produit l'instruction d'affectation ?

```
public class HTMLToken extends Token
{
    private Color defaultColor;
    public void setDefaultColor(Color defaultColor)
    {
        defaultColor = defaultColor;
    }
}
```

Membre/argument

Si on nomme `defaultColor` l'argument de la méthode :

- il masque le membre (de même nom) de la classe
- que produit l'instruction d'affectation ?
- rien : `defaultColor` (des deux côtés du signe `=`) fait référence à l'argument de la méthode. On affecte à cet argument sa propre valeur.

```
public class HTMLToken extends Token
{
    private Color defaultColor;

    public void setDefaultColor(Color defaultColor)
    {
        defaultColor = defaultColor;
    }
}
```

this - accès à un membre dont la visibilité est masquée

Membre/argument

- solution : le mot-clé `this`

```
public class HTMLToken extends Token
{
    private Color defaultColor;

    public void setDefaultColor(Color defaultColor)
    {
        this.defaultColor = defaultColor;
    }
}
```

this - accès à un membre dont la visibilité est masquée

Membre/argument

- solution : le mot-clé `this`
- `this.defaultColor` → membre `defaultColor` de la classe
`defaultColor` → argument de la méthode

```
public class HTMLToken extends Token
{
    private Color defaultColor;

    public void setDefaultColor(Color defaultColor)
    {
        this.defaultColor = defaultColor;
    }
}
```

this - accès à un membre dont la visibilité est masquée

Membre/argument

- solution : le mot-clé `this`
- `this.defaultColor` → membre `defaultColor` de la classe
`defaultColor` → argument de la méthode
- on affecte la valeur de l'argument au membre de la classe

```
public class HTMLToken extends Token
{
    private Color defaultColor;

    public void setDefaultColor(Color defaultColor)
    {
        this.defaultColor = defaultColor;
    }
}
```